

## 5. Grupy a tělesa

**Cv. 5.1** Zjistěte, zda je grupou:

- (a)  $(\mathbb{Q}, \cdot)$ ,
- (b)  $(\mathbb{Q}, -)$ ,
- (c)  $(\mathbb{Q} \setminus \{0\}, \circ)$ , kde  $a \circ b = |ab|$  pro všechna  $a, b \in \mathbb{Q}$ ,
- (d)  $(\mathbb{Q}, \circ)$ , kde  $a \circ b = \frac{a+b}{2}$  pro všechna  $a, b \in \mathbb{Q}$ ,
- (e)  $(\mathbb{Q}, \circ)$ , kde  $a \circ b = a + b + 3$  pro všechna  $a, b \in \mathbb{Q}$ ,
- (f)  $(\mathcal{F}, +)$ , tj. množina  $\mathcal{F}$  všech reálných funkcí jedné proměnné s operací sčítání funkcí,
- (g) množina rotací v  $\mathbb{R}^2$  kolem počátku s operací skládání zobrazení,
- (h) množina posunutí v  $\mathbb{R}^2$  s operací skládání zobrazení.

**Cv. 5.2** Vyplňte tabulku pro binární operaci  $\circ$  na  $G$  tak aby  $(G, \circ)$  byla grupou s neutrálním prvkem 0. Zdůvodněte.

(a) 

$\circ$	0	1
0		
1		

(b) 

$\circ$	0	1	2
0			
1			
2			

(c) 

$\circ$	0
0	

(d) 

$\circ$	0	1	2	3
0				
1		0		
2				
3				

**Cv. 5.3** Necht'  $(G, \circ)$  je grupa a  $x \in G$ . Rozhodněte, zda  $(G, *)$  je grupou s operací definovanou  $a * b = a \circ x \circ b$  pro všechna  $a, b \in G$ .

**Cv. 5.4** Rozhodněte a zdůvodněte, zda je Abelovou (komutativní) grupou:

- (a) množina  $\left\{ \begin{pmatrix} 1 & z \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \mid z \in \mathbb{Z} \right\}$  s maticovým součinem,
- (b) množina  $\left\{ \begin{pmatrix} a & a \\ a & a \end{pmatrix} \mid a \in \mathbb{R} \setminus \{0\} \right\}$  s maticovým součinem.

**Cv. 5.5** Vyjádřete jako prvky daného tělesa výrazy:

- (a)  $((2^{-1} + 1)4)^{-1}$  a  $4/3$  v  $\mathbb{Z}_5$ ,
- (b)  $6 + 7$ ,  $-7$ ,  $6 \cdot 7$ ,  $7^{-1}$  a  $6/7$  v  $\mathbb{Z}_{11}$ .

**Cv. 5.6** Nad  $\mathbb{Z}_5$  najděte množinu všech řešení soustavy rovnic

$$3x + 2y + z = 1,$$

$$4x + y + 3z = 3$$

a spočítejte její mohutnost.

**Cv. 5.7** Nalezněte multiplikativní inverze  $9^{-1}$  a  $12^{-1}$  v  $\mathbb{Z}_{31}$ .

**Cv. 5.8** V  $\mathbb{Z}_7$  spočítejte mocninu matice  $A^{100}$  pro matici  $A = \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 4 \end{pmatrix}$ .