

Příklad 1. Rozhodněte, zda jsou následující zobrazení lineární:

- a) $f(x, y) = (0, 0)$, kde $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$,
- b) $f(x, y) = (x^2, y)$, kde $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$,
- c) $f(A) = A^T$, kde $f: \mathbb{R}^{n \times n} \rightarrow \mathbb{R}^{n \times n}$,
- d) $f(A) = \text{RREF}(A)$, kde $f: \mathbb{R}^{n \times n} \rightarrow \mathbb{R}^{n \times n}$.

Příklad 2. Najděte obraz vektoru $(-1, 1, 2)$ při lineárním zobrazení definovaném

$$f(1, 0, 0) = (1, 1), \quad f(0, 1, 0) = (-1, 2), \quad f(0, 0, 1) = (0, 0).$$

Příklad 3. Necht $f, g: U \rightarrow V$ a $h: V \rightarrow W$ jsou lineární zobrazení. Dokažte, že $f + g$, cf a $h \circ g$ jsou také lineární zobrazení.

Příklad 4. Pro zobrazení $f: \mathcal{P}^3 \rightarrow \mathcal{P}^4$ s předpisem $p(x) \mapsto x \cdot p(x)$ rozhodněte, zda vektory 0 , $4x$ a $2x - 4x^3$ patří do obrazu a jádra f .

Příklad 5. Najděte matici následujících lineárních zobrazení v rovině vzhledem ke kanonické bázi:

- a) osová souměrnost podle osy 1. a 3. kvadrantu,
- b) otočení o 90° kolem počátku proti směru hodinových ručiček,
- c) otočení o úhel α kolem počátku proti směru hodinových ručiček.

Příklad 6. Uvažujme v \mathbb{R}^3 báze

$$B_1 = \{(1, 1, 1), (0, 1, -1), (2, 0, 1)\}, \quad B_2 = \{(3, 2, 2), (1, 0, 1), (1, 2, 2)\}.$$

- a) Sestrojte matici přechodu od báze B_2 do kanonické báze.
- b) Sestrojte matici přechodu od kanonické báze do B_1 .
- c) Určete souřadnice vektoru $(1, 2, 0)$ vzhledem k bázi B_1 .
- d) Sestrojte matici přechodu od báze B_2 k bázi B_1 .

Příklad 7. Buď

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}, \quad B' = \{(1, 1, 0)^T, (1, 0, 0)^T, (0, 1, -1)^T\}.$$

Najděte bázi B tak, aby A byla maticí přechodu

- a) od báze B do báze B' , tj. ${}_{B'}[id]_B$,
- b) od báze B' do báze B , tj. ${}_B[id]_{B'}$.

Příklad 8. Určete matici přechodu od báze B do báze B' prostoru \mathcal{P}^2 , je-li

$$B = \{x^2 + 1, x^2 - 3x + 1, x^2 + x + 3\}, \quad B' = \{x^2 + 2x + 1, 2x^2 + 1, x^2 - x\}.$$

Příklad 9. Uvažujme lineární zobrazení $f: \mathcal{P}^2 \rightarrow \mathcal{P}^2$ zadané maticí

$${}_{B_1}[f]_{B_1} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

vzhledem k bázi $B_1 = \{1, 1 + x, x^2\}$. Najděte matici zobrazení ${}_{B_2}[f]_{B_2}$ pro $B_2 = \{1, x, 1 + x^2\}$.

Příklad 1. Rozhodněte, zda jsou následující zobrazení lineární:

- a) $f(x, y) = (0, 0)$, kde $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$,
- b) $f(x, y) = (x^2, y)$, kde $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$,
- c) $f(A) = A^T$, kde $f: \mathbb{R}^{n \times n} \rightarrow \mathbb{R}^{n \times n}$,
- d) $f(A) = \text{RREF}(A)$, kde $f: \mathbb{R}^{n \times n} \rightarrow \mathbb{R}^{n \times n}$.

Příklad 2. Najděte obraz vektoru $(-1, 1, 2)$ při lineárním zobrazení definovaném

$$f(1, 0, 0) = (1, 1), \quad f(0, 1, 0) = (-1, 2), \quad f(0, 0, 1) = (0, 0).$$

Příklad 3. Necht $f, g: U \rightarrow V$ a $h: V \rightarrow W$ jsou lineární zobrazení. Dokažte, že $f + g$, cf a $h \circ g$ jsou také lineární zobrazení.

Příklad 4. Pro zobrazení $f: \mathcal{P}^3 \rightarrow \mathcal{P}^4$ s předpisem $p(x) \mapsto x \cdot p(x)$ rozhodněte, zda vektory 0 , $4x$ a $2x - 4x^3$ patří do obrazu a jádra f .

Příklad 5. Najděte matici následujících lineárních zobrazení v rovině vzhledem ke kanonické bázi:

- a) osová souměrnost podle osy 1. a 3. kvadrantu,
- b) otočení o 90° kolem počátku proti směru hodinových ručiček,
- c) otočení o úhel α kolem počátku proti směru hodinových ručiček.

Příklad 6. Uvažujme v \mathbb{R}^3 báze

$$B_1 = \{(1, 1, 1), (0, 1, -1), (2, 0, 1)\}, \quad B_2 = \{(3, 2, 2), (1, 0, 1), (1, 2, 2)\}.$$

- a) Sestrojte matici přechodu od báze B_2 do kanonické báze.
- b) Sestrojte matici přechodu od kanonické báze do B_1 .
- c) Určete souřadnice vektoru $(1, 2, 0)$ vzhledem k bázi B_1 .
- d) Sestrojte matici přechodu od báze B_2 k bázi B_1 .

Příklad 7. Buď

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}, \quad B' = \{(1, 1, 0)^T, (1, 0, 0)^T, (0, 1, -1)^T\}.$$

Najděte bázi B tak, aby A byla maticí přechodu

- a) od báze B do báze B' , tj. ${}_{B'}[id]_B$,
- b) od báze B' do báze B , tj. ${}_B[id]_{B'}$.

Příklad 8. Určete matici přechodu od báze B do báze B' prostoru \mathcal{P}^2 , je-li

$$B = \{x^2 + 1, x^2 - 3x + 1, x^2 + x + 3\}, \quad B' = \{x^2 + 2x + 1, 2x^2 + 1, x^2 - x\}.$$

Příklad 9. Uvažujme lineární zobrazení $f: \mathcal{P}^2 \rightarrow \mathcal{P}^2$ zadané maticí

$${}_{B_1}[f]_{B_1} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

vzhledem k bázi $B_1 = \{1, 1 + x, x^2\}$. Najděte matici zobrazení ${}_{B_2}[f]_{B_2}$ pro $B_2 = \{1, x, 1 + x^2\}$.