

## 11. Lineární zobrazení, matice vzhledem ke kanonické bázi

### Definice lineárního zobrazení

**Cv. 11.1** Rozhodněte, zda následující zobrazení  $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  jsou lineární:

- (a)  $f(x, y) = (x, y + 3)^T$ ,
- (b)  $f(x, y) = (x + 2y, y)^T$ ,
- (c)  $f(x, y) = (0, 0)^T$ ,
- (d)  $f(x, y) = (x^2, y)^T$ .

#### Řešení:

- (a) Zobrazení  $f(x, y) = (x, y + 3)^T$  není lineární, protože nulový vektor nezobrazuje na nulový vektor.
- (b) Zobrazení  $f(x, y) = (x + 2y, y)^T$  je lineární. Ověříme obě podmínky z definice.

*Součet.* Uvažujme dva vektory  $(x, y)$  a  $(x', y')$ . Jejich součet se zobrazí na vektor

$$\begin{aligned} f((x, y) + (x', y')) &= f(x + x', y + y') = ((x + x') + 2(y + y'), (y + y'))^T = \\ &= (x + 2y, y)^T + (x' + 2y', y')^T = f(x, y) + f(x', y'). \end{aligned}$$

*Násobek.* Uvažujme vektor  $(x, y)$  a skalár  $\alpha$ . Pak vektor  $\alpha(x, y) = (\alpha x, \alpha y)$  se zobrazí na vektor

$$f(\alpha x, \alpha y) = (\alpha x + 2(\alpha y), \alpha y)^T = \alpha(x + 2y, y)^T = \alpha f(x, y).$$

- (c) Zobrazení  $f(x, y) = (0, 0)^T$  je lineární. Vlastnosti z definice lineárního zobrazení se snadno ověří.
- (d) Zobrazení  $f(x, y) = (x^2, y)^T$  není lineární. Například pro vektor  $(x, y) = (1, 0)$  a skalár  $\alpha = 2$  dostáváme

$$f(\alpha(x, y)) = f(\alpha x, \alpha y) = f(2, 0) = (4, 0)^T,$$

ale

$$\alpha f(x, y) = 2f(1, 0) = 2(1, 0)^T = (2, 0)^T.$$

Čili obecně  $f(\alpha(x, y)) \neq \alpha f(x, y)$ .

**Cv. 11.2** Rozhodněte, zda následující zobrazení z prostoru  $\mathbb{R}^{n \times n}$  jsou lineární:

- (a)  $f(A) = A^T$ ,
- (b)  $f(A) = I_n$ ,
- (c)  $f(A) = A^2$ ,
- (d)  $f(A) = a_{11}$ ,

$$(e) f(A) = \text{RREF}(A),$$

**Řešení:**

(a) Zobrazení  $f(A) = A^T$  je lineární, což plyne z vlastností maticové transpozice:

$$(A + B)^T = A^T + B^T, \quad (\alpha A)^T = \alpha A^T.$$

(b) Zobrazení  $f(A) = I_n$  není lineární, protože nezobrazuje nulovou matici na nulovou.

(c) Zobrazení  $f(A) = A^2$  není lineární. Například pro  $A = I_n$  a  $\alpha = 3$  máme

$$f(\alpha A) = 9I_n \neq 3I_n = \alpha f(A).$$

(d) Zobrazení  $f(A) = a_{11}$  je lineární. Podmínky z definice se snadno ověří.

(e) Zobrazení  $f(A) = \text{RREF}(A)$  není lineární. Například pro  $A = B = I_n$  máme

$$f(A + B) = I_n \neq I_n + I_n = f(A) + f(B).$$

**Matrice lineárního zobrazení vzhledem ke kanonické bázi**

**Cv. 11.3** Pro lineární zobrazení  $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  dané předpisem  $f(x, y) = (x + y, x - y)^T$  vypočítejte matici lineárního zobrazení vůči kanonické bázi.

**Řešení:**

Navrhujeme dva způsoby výpočtu matice zobrazení:

(a) Vyjdeme z definice, že lineární zobrazení je popsáno obrazem báze. V našem případě potřebujeme vypočítat obraz kanonické báze, čili

$$\begin{aligned} f(e_1) &= f(1, 0) = (1, 1)^T, \\ f(e_2) &= f(0, 1) = (1, -1)^T. \end{aligned}$$

Tyto vektory tvoří sloupce hledané matice

$${}_{\text{kan}}[f]_{\text{kan}} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}.$$

(b) Vyjdeme z předpisu  $f(x, y) = (x + y, x - y)^T$ , který chceme vyjádřit jako  $f(x, y) = A(x, y)^T$  pro určitou matici  $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$ . Tedy

$$\begin{pmatrix} x + y \\ x - y \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11}x + a_{12}y \\ a_{21}x + a_{22}y \end{pmatrix}.$$

Není těžké nahlédnout porovnáním koeficientů u  $x, y$ , že rovnost splňuje matice

$${}_{\text{kan}}[f]_{\text{kan}} = A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}.$$